

Spis treści

Funkcje WideCam 320.....	2
Konfiguracja urządzenia.....	2
Ustawienie I.P.M (Mechanizm zabezpieczania obrazu)....	3
Korzystanie z aplikacji Instant Messenger.....	3
Webcam Companion 4 Lite.....	4
Sposób korzystania z Webcam Companion 4.....	4-8
Rozwiązywanie problemów z kamerą internetową.....	8-9
Arcsoft MiVE.....	10-22

Symbol zbiórki selektywnej w krajach europejskich

Symbol ten wskazuje, że produkt powinien być zbierany selektywnie. Poniższe uwagi dotyczą wyłącznie użytkowników w krajach europejskich:

- Ten produkt jest przeznaczony do zbiórki selektywnej w odpowiednim punkcie zbiórki. Nie należy pozbywać się go razem z odpadami gospodarstw domowych.
- W celu uzyskania dalszych informacji należy skontaktować się ze sprzedawcą lub z miejscowymi władzami odpowiedzialnymi za gospodarkę odpadami.

**Funkcje WideCam 320**

Wypróbuj technologię nocnego widzenia na podczerwień oraz kamerę internetową nie wymagającą sterowników, WideCam 320! Podłącz urządzenie do portu USB i od razu rozpocznij prowadzenie rozmów czat wideo w dzień lub w nocy!

**Wbudowany mikrofon**

Czuły mikrofon

Obiektyw ultra szerokokątny

Obiektyw o kącie 100 stopni zapewnia szerszy widok

Podstawa zaciskowa

Regulowana podstawa zaciskowa łatwo dopasowuje się biurka, notebooka lub telewizora

Konfiguracja urządzenia

WideCam 320 obsługuje urządzenia UVC (Klasa USB Video), które można podłączyć i obsługiwać w systemach Windows7, XP SP2, Vista lub Mac 10.4.9 i późniejszych, bez konieczności instalowania sterowników.

1. Upewnić się, że systemem operacyjnym posiadanego komputera jest Windows7, XP SP2, Vista lub Mac 10.4.9 lub późniejsze.
2. Podłączyć WideCam 320 do portu USB.
3. Teraz urządzenie WideCam 320 jest gotowe do użytku przy współpracy z dowolną aplikacją. Może ono działać poprawnie z dowolnym oprogramowaniem obsługującym funkcję wideo czat. Jeżeli korzysta się z systemu Mac OS, można skorzystać z programu iChat do przeprowadzania rozmów czat online.

Przechwytywanie obrazów w systemie Windows XP SP2 i Vista:

1. Dwukrotnie kliknąć na ikonę Mój komputer. Lub kliknąć Start → Mój komputer
2. Teraz poszukać i dwukrotnie kliknąć na „Urządzenie USB Wideo”, następnie można uruchomić przechwytywanie obrazów nieruchomych.

**UWAGA**

- Aby sprawdzić, czy system Windows XP jest systemem SP2 (Service Pack 2), należy:
 - Kliknąć na ikonę **Mój komputer**, znajdującą się na pulpicie lub w menu Windows Start.
 - Gdy pojawi się menu, kliknąć na **Właściwości**.
- Jeżeli Windows XP nie jest systemem SP2 (Service Pack 2), należy przejść na stronę <http://www.microsoft.com>, w celu uaktualnienia posiadanej wersji.

Ustawienie I.P.M (Mechanizm zabezpieczania obrazu)

Ta funkcja zapobiega próbom włamywania się do systemu przez inne osoby i korzystania przez nie z tej kamery internetowej.

1. Zainstalować Genius Utility z płyty CD
2. Po zainstalowaniu Genius Utility, na zasobniku systemowym pojawi się ikona Genius Manager
3. Po włączeniu kamery internetowej system wyświetli okno dialogowe z pytaniem „Czy chcesz włączyć obraz z kamery internetowej”? Nacisnąć „Yes” (Tak), by włączyć obraz. Żaden haker nie może włączyć tej kamery internetowej, ponieważ nie ma możliwości naciśnięcia przycisku „Yes” (Tak). Funkcja ta zachowuje bezpieczeństwo kamery internetowej.
4. Za każdym razem, gdy użytkownik włączy kamerę internetową, system ponownie zapyta, czy użytkownik chce zabezpieczyć się przed wtargnięciem hakera.



Korzystanie z aplikacji Instant Messenger

- **MSN Messenger**
 - a. Funkcja video na żywo wymaga programu MSN Messenger w wersji 6 lub późniejszej. Jeśli nie masz takiej wersji na komputerze, pobierz ją ze strony: <http://messenger.msn.com>.
 - b. Wpisz w usłudze MSN Messenger swój identyfikator oraz hasło.
 - c. Wybierz z listy kontaktów osobę i kliknij „OK”, aby potwierdzić.
 - d. Kliknij dwa razy jedną z aktualnie dostępnych w sieci osób. Kliknij ikonę kamery internetowej.
 - e. Twój rozmówca otrzyma w tym momencie informacje z zaproszeniem. Gdy potwierdzi swoją gotowość, rozpocznie się video-rozmowa.
 - f. Więcej informacji znajduje się na stronie internetowej <http://messenger.msn.com>.
- **Yahoo Messenger**
 - a. Ze strony <http://messenger.yahoo.com> pobierz program Yahoo Messenger i dokończ rejestracji, o ile jeszcze tego nie zrobiłeś.
 - b. Wpisz w usłudze Yahoo Messenger swój identyfikator oraz hasło.
 - c. Z poziomu okna głównego kliknij menu Tools (narzędzia), następnie wybierz „Start My Webcam” (uaktywnij moją kamerę).
 - d. Kliknij prawym przyciskiem myszy na Messenger List (lista kontaktów) i wybierz „View Webcam” (oglądaj kamerę).
 - e. Twój rozmówca otrzyma w tym momencie informację z zaproszeniem. Jeśli kliknie YES (tak), rozpocznie się video-rozmowa.
 - f. Więcej informacji znajduje się na stronie internetowej <http://messenger.yahoo.com>



UWAGA

- Przed uruchomieniem programu do obsługi video-konferencji lub video-rozmowy sprawdź, czy kamera jest podłączona do komputera.
- Przed uruchomieniem programu do obsługi video-konferencji lub video-rozmowy upewnij się też, czy zamknąłeś inne programy wykorzystujące kamerę internetową.

Webcam Companion 4 Lite

Ta prosta aplikacja ułatwia przechwytywanie obrazów nieruchomych i wideoklipów bezpośrednio z kamery wideo. Użytkownik ma nawet możliwość zrobienia zdjęcia własnej osoby, na którym twarz zostanie zamieniona na jedną z wybranych twarzy spośród szablonów. Program udostępnia również szablony i kompozycje mogące służyć do dostosowania zdjęć do własnych potrzeb i wydrukowania ich lub wysłania mailem do rodziny i przyjaciół! WCC4 może nagrywać wideo HD z kamery internetowej o rozdzielczości do 720p HD przy szybkości 30 klatek/s.

Wymagania systemowe

Przed uruchomieniem **Webcam Companion 4** należy się upewnić, że komputer spełnia następujące minimalne wymagania systemowe



	Minimalne	Zalecane
Sprzęt		
CPU	Intel® Core™2 Duo 2,2 GHz	Intel® Core™2 Quad 2,83 GHz
RAM	256 MB	1G DDR2
Miejsce na dysku	500 MB	1GB
DirectX	DirectX 9	DirectX 10
Oprogramowanie		
System operacyjny	Windows XP/Vista/7	
DirectX	DirectX 9 lub późniejszy	

Sposób korzystania z Webcam Companion 4



Capture (Przechwytywanie)







Moduł pozwala użytkownikowi na przechwytywanie obrazów nieruchomych i







	obrazów wideo z kamery internetowej.
	Fun Frame (Zabawna ramka) Ta funkcja może nadawać osobisty charakter zdjęciom, z wykorzystaniem różnych szablonów i kompozycji.
	Edit Module (Moduł edycji) Udostępnia funkcje umożliwiające poprawianie przechwyconych zdjęć i wideoklipów, a także zapisuje zmodyfikowane pliki na lokalnym dysku.

Moduł przechwytywania

Na ekranie Capture Preview (Podgląd przechwytywania) można oglądać obraz wideo na żywo, pochodzący z kamery internetowej. W tej sekcji wyświetlacz narzędzi przechwytywania pozwala na przechwytywanie plików multimedialnych.



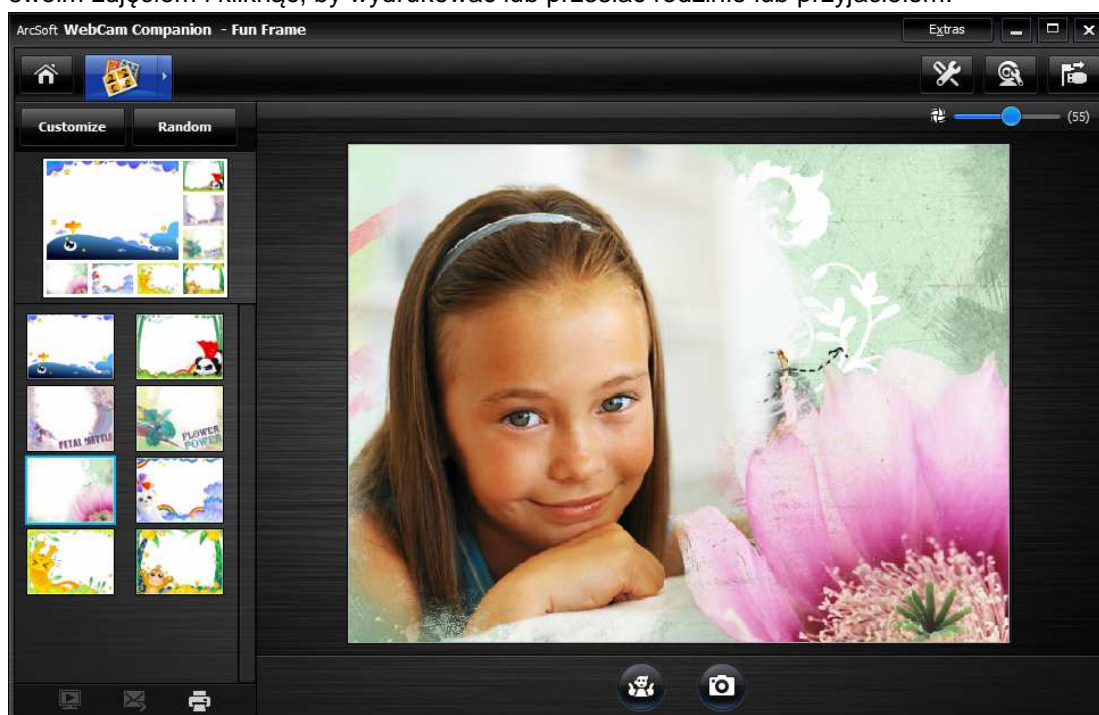
	Full Screen (Cały ekran) Wyświetlanie na całym ekranie bieżącego obrazu wideo lub podglądu na żywo. Naciśnięcie przycisku ESC, by opuścić tryb całego ekranu.
	Setting (Ustawienia) Regulacja ustawień przechwytywania, takich jak formaty zdjęć i wideoklipów, jakość, urządzenia, ilość zdjęć w serii, itp.
	Webcam setting (Ustawienia kamery internetowej) Podgląd i modyfikacja ustawień/właściwości kamery internetowej. Opcje w tym miejscu mogą się różnić w zależności od urządzenia. Proszę skorzystać z dokumentacji urządzenia, by uzyskać szczegółowe informacje na temat dostępnych opcji.
	Connect/Disconnect (Podłącz/Odłącz) Podłączanie lub rozłączanie kamery.
	Take Picture (Zrób zdjęcie) Przechwytywanie obrazu nieruchomego z kamery internetowej.
	Burst (Seria) Przechwytywanie wielu obrazów w postaci szybkiej serii. Kliknięcie ikony „Settings” (Ustawienia), by zdefiniować ilość zdjęć do przechwycenia w każdej serii.
	Snapshot (Migawka) Kliknięcie, by uruchomić proces automatycznej migawki gestem litery V. Jeżeli po




	zrobieniu zdjęcia z twarzą człowieka program wykryje gest litery V, będzie kontynuował wykrywanie, czy jest na zdjęciu mrugnięcie czy nie. Jeżeli widać mrugnięcie, pojawi się komunikat oraz zostanie zadane pytanie, czy zapisać, czy anulować zdjęcie.
	Record Video (Zapis wideo) Rozpoczyna przechwytywanie obrazu wideo z kamery. Naciśnięcie przycisku w trakcie nagrywania spowoduje zatrzymanie nagrywania. Kliknąć ponownie, by zatrzymać przechwytywanie. Czas nagrywania będzie widoczny u góry sekcji podglądu przechwytywania.
	Record Audio (Zapis audio) Kliknąć ten przycisk, by przechwycić dźwięk z kamery. Naciśnięcie przycisku w trakcie nagrywania spowoduje zatrzymanie nagrywania. Kliknąć ponownie, by zatrzymać przechwytywanie. Czas nagrywania będzie widoczny u góry okna podglądu przechwytywania.
	Live Annotation (Notatka na żywo) Dodawanie notatek do obrazu wideo na żywo. Po dodaniu notatek można kliknąć „Take Picture” (Zrób zdjęcie), by zapisać je jako obraz nieruchomy; można też kliknąć „Record Video” (Zapis wideo), zanim rozpocznie się nagrywanie całego procesu notowania w postaci wideoklipu.
	Preview Media Files (Podgląd plików multimedialnych) Uruchomić program Photo Viewer lub Media Player, by oglądać wybrane zdjęcia czy wideoklipy z bieżącego albumu.
	Find Target (Znajdź docelowo) Przechodzi do lokalizacji, w której zarchiwizowano przechwycone pliki.



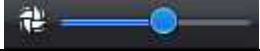
Moduł zabawnej ramki

Funkcja Fun Frame (Zabawna ramka) może nadawać osobisty charakter zdjęciom, z wykorzystaniem różnych szablonów i kompozycji.

Wystarczy wybrać swój ulubiony szablon lub kompozycję, by nadać osobisty charakter swoim zdjęciom i kliknąć, by wydrukować lub przesłać rodzinie lub przyjaciołom.



	Snap shot (Migawka) Kliknąć, by uruchomić proces automatycznej migawki z wykrywaniem pozycji.
	Take Picture (Zrób zdjęcie) Przechwytywanie obrazu nieruchomego z kamery internetowej.
	Preview Media Files (Podgląd plików multimedialnych) Uruchomić program Photo Viewer lub Media Player, by oglądać wybrane zdjęcia czy wideoklipy z bieżącego albumu.















	E-mail Przesyła przechwycone obrazy lub wideoklipy pocztą E-mail w postaci załączników, korzystając z posiadanego programu obsługującego pocztę e-mail.
	Print (Drukuj) Drukuje przechwycone zdjęcia, by udostępnić je przyjaciołom i rodzinie.
	
	Pose Detection Sensitivity (Czułość wykrywania pozycji) Przeciągnąć i upuścić suwak, by wyregulować czułość funkcji Pose Detection (Wykrywanie pozycji).

Moduł edycji

Moduł edycji udostępnia funkcje umożliwiające poprawianie przechwyconych zdjęć i wideoklipów, a także zapisuje zmodyfikowane pliki na lokalnym dysku.



	Find Target (Znajdź docelowo) Przechodzi do lokalizacji, w której zarchiwizowano przechwycone pliki.
	E-mail Przesyła przechwycone obrazy lub wideoklipy pocztą E-mail w postaci załączników, korzystając z posiadanego programu obsługującego pocztę e-mail.
	Print (Drukuj) Drukuje przechwycone zdjęcia, by udostępnić je przyjaciołom i rodzinie.
	Delete (Kasuj) Usuwa wybrane pliki z bieżącego albumu. Jeżeli usunie się miniaturkę z albumu, odpowiadający jej plik również zostanie usunięty z lokalnego dysku.
	Upload to Twitter (Załaduj na Twitter) Przesyła edytowane pliki do serwisu Twitter, by umieścić je do wiadomości innych
	Upload to Flickr (Załaduj na Flickr) Przesyła edytowane pliki do serwisu Flickr, by umieścić je do wiadomości innych
	Upload to YouTube (Załaduj na YouTube) Przesyła edytowane pliki wideo do serwisu YouTube, by udostępnić je swoim

	przyjaciółom.
	Auto Enhance (Automatyczne poprawianie) Kliknąć przycisk Auto Enhance (Automatyczne poprawianie), by poprawić ogólną jakość swoich zdjęć jednym kliknięciem.
	
	Adjust Brightness (Dopasuj jasność) Przeciągnąć i upuścić suwak, by rozjaśnić lub przyciemnić obraz.
	
	Adjust Contrast (Dopasuj kontrast) Przeciągnąć i upuścić suwak, by manualnie wyregulować kontrast zdjęcia.
	
	Adjust Blur (Dopasuj zamazywanie) Przeciągnąć i upuścić suwak, by wygładzić chropowate krawędzie lub wyostrzyć rozmyte obszary.
	Zoom In (Powiększ) Powiększa aktywne zdjęcie w obszarze podglądu.
	Zoom Out (Zmniejsz) Zmniejsza rozmiar aktywnego zdjęcia w obszarze podglądu.
	Rotate Left 90 (Obróć w lewo o 90 stopni) Obraca aktywne zdjęcie o 90 stopni przeciwnie do ruchu wskazówek zegara.
	Rotate Right 90 (Obróć w prawo o 90 stopni) Obraca aktywne zdjęcie o 90 stopni zgodnie z ruchem wskazówek zegara.
	Flip (Odwróć) Tworzy obraz lustrzany zdjęcia.
	Undo (Cofnij) Cofa ostatnią czynność. Można wykorzystać tę komendę do skorygowania błędu.
	Redo (Ponów) Ta komenda odwraca ostatnią komendę Undo (Cofnij).
	Resize (Zmień rozmiar) Zmienia rozmiar aktywnego zdjęcia. Pojawi się okno, w którym będzie można wpisać wartości dotyczące szerokości i wysokości zdjęcia, albo wybrać Keep Aspect Ratio (Zachowaj współczynnik kształtu obrazu).
	Crop (Przytnij) Usuwa niechciany obszar ze zdjęcia. Użyć narzędzia Crop (Przytnij), by zdefiniować obszar prostokątny lub kwadratowy. Po zdefiniowaniu obszaru, cały obszar pozostający na zewnątrz wyboru stanie się przyciemniony. Kliknąć przycisk Crop (Przytnij) zlokalizowany pod spodem obszaru podglądu, by zastosować operację przycinania.
	Image Annotation (Notatka do zdjęcia) Dodawać notatki do przechwyconych plików.

Rozwiązywanie problemów

Q1: Mój komputer nie wykrywa kamery internetowej po podłączeniu jej za pomocą kabla przedłużacza USB.

Rozwiązanie:

- Podłączyć kamerę internetową bezpośrednio do portu USB na komputerze. Upewnić się, że kamera internetowa została podłączona do portu USB z tyłu komputera. Niektóre porty USB znajdujące się z przodu komputerów mogą nie obsługiwać wystarczającej mocy potrzebnej dla kamery internetowej.

Q2: Niewystarczające zasoby systemowe zarezerwowane dla portu USB spowodowały, że system nie może funkcjonować.

Jest zbyt dużo urządzeń w systemie powodujących problemy z kontrolerem USB systemu.

Przeprowadzić następujące kroki:

- Odłączyć pewne urządzenia USB od systemu.
- Ponownie uruchomić system.
- Komputer ponownie zaalokowuje zasoby.

Q3: Kamera internetowa nie podświetla się albo komputer bez przyczyny ponownie się uruchamia.

Możliwe, że podłączono urządzenie USB pobierające zbyt wiele mocy z komputera. Może się tak zdarzyć, zwłaszcza po podłączeniu urządzeń USB do biernego lub samozasilającego się koncentratora USB. Pojawia się okno dialogowe **USB Hub Power Exceeded**

(Przekroczona moc koncentratora USB).

Przeprowadzić następujące kroki:

- Podłączyć kamerę internetową bezpośrednio do portu USB komputera.
- Korzystać z koncentratora USB przy zasilaniu z zewnątrz.

1. Wprowadzenie

Witamy w programie ArcSoft Magic-i Visual Effects, który stanowi zbiór potężnych i bogatych w funkcje wtyczek programowych do obsługi kamery internetowej, co pozwoli użytkownikowi poprawić jakość wideo oraz dodawać efekty wideo w czasie rzeczywistym. Ten prosty i łatwy w obsłudze program będzie współpracował z posiadanymi przez użytkownika aplikacjami do obsługi kamery internetowej, a także komunikatorami czat wideo, pozwalając na stosowanie ramek, efektów, motywów i ulepszeń obrazu wideo.

Ten podręcznik omawia główne funkcje programu, jak również sposób jego użytkowania w aplikacjach do obsługi kamery internetowej oraz komunikatorach czat wideo.

Nie należy zapominać o wbudowanym pliku Help (Pomoc). Można zyskać do niego dostęp poprzez menu Help (Pomoc) u góry ekranu programu. Plik zawiera objaśnienie funkcji każdego przycisku oraz opis opcji. Niniejszy podręcznik pokazuje, w jaki sposób przeprowadzać większość popularnych operacji i może nie obejmować każdej poszczególnej komendy. Proszę korzystać zarówno z podręcznika, jak i pliku Help (Pomoc), aby uzyskać jak najwięcej informacji na temat aplikacji.

Uwaga: nie można korzystać z programów MiVE i WCC4 w tym samym czasie.

1.1 Uruchamianie programu Magic-i Visual Effects

Przed włączeniem programu, proszę się upewnić, że włączona została aplikacja do obsługi kamery internetowej (np. ArcSoft WebCam Companion™) albo program do obsługi rozmów czat wideo. Jest kilka sposobów włączania programu Magic-i Visual Effects:

- Dwukrotnie kliknąć ikonę Magic-i Visual Effects, znajdującą się na Pulpicie lub kliknąć prawym przyciskiem myszy i wybrać **"Open"** (Otwórz).



- Kliknąć Start -> Wszystkie programy -> ArcSoft Magic-i Visual Effects 2 -> Magic-i Visual Effects 2.
- Dwukrotnie kliknąć ikonę Magic-i Visual Effects zlokalizowaną na podajniku systemowym.
- Kliknąć prawym przyciskiem myszy ikonę Magic-i Visual Effects na podajniku systemowym i wybrać **"Launch Magic-i Visual Effects"** (Uruchom Magic-i Visual Effects).



Program MiVE

Uwaga: więcej informacji na temat menu kliknięcia prawym przyciskiem myszy można znaleźć w "Rozdział 3 Narzędzia dodatkowe".

1.2 Wychodzenie z programu Magic-i Visual Effects

- Kliknąć przycisk "**Close**" (Zamknij) w prawym górnym rogu okna aplikacji, by zminimalizować program do podajnika systemowego. Magic-i Visual Effects kontynuuje pracę w tle, pozwalając użytkownikowi na podgląd efektów wideo w czasie rzeczywistym, w obrębie innych aplikacji.



- Aby całkiem opuścić aplikację, należy kliknąć prawym przyciskiem myszy ikonę Magic-i Visual Effects, znajdującą się na podajniku systemowym i wybrać "**Exit**" (Wyjdź).

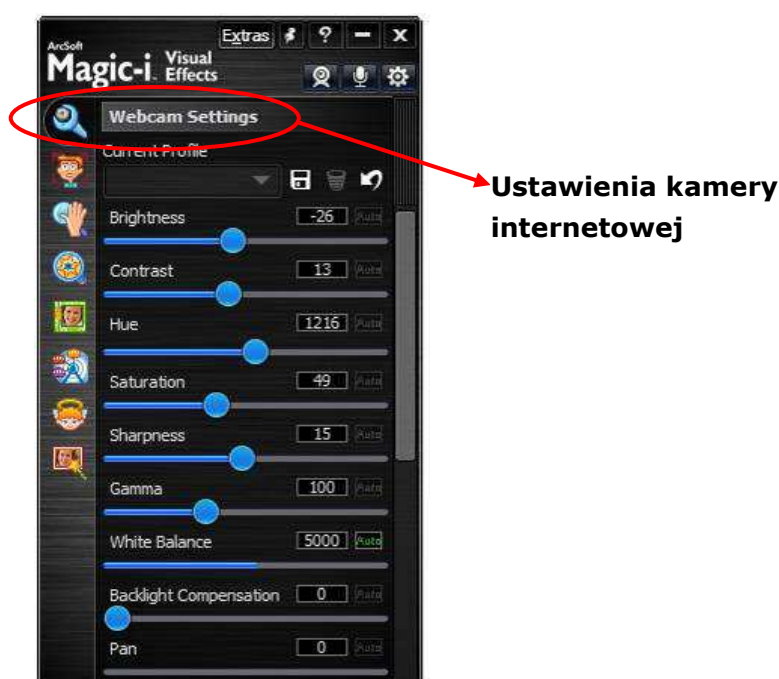
2. Używanie programu Magic-i Visual Effects w aplikacjach do obsługi kamery internetowej


Przed przystąpieniem do korzystania z programu Magic-i Visual Effects, proszę się upewnić, czy:

- Została włączona aplikacja do obsługi kamery internetowej lub komunikator czat wideo.
- Program Magic-i Visual Effects jest uruchomiony.

2.1 Przed uruchomieniem

Przed przystąpieniem do wykorzystywania jakichkolwiek efektów wizualnych, należy ustawić odpowiednie parametry kamery internetowej.



1. Kliknąć , by przejść do części **Webcam Settings** (Ustawienia kamery internetowej).
2. Przeciągać paski suwaków lub wprowadzić konkretną wartość w Pole wartości, by zmienić ustawienia, chodzi tu o Brightness (Jasność), Contrast (Kontrast), Hue (Odcień), Saturation (Nasycenie), Sharpness (Ostrość), Gamma (Korekcja gamma), White Balance (Równowaga bieli); albo kliknąć przycisk "**Auto**", przy każdym ustawieniu, by uzyskać program ustawiony automatycznie do większości obliczonych wartości. Można też wybrać "**Mirror Flip**" (Odbicie zwierciadlane), by odwrócić wybrany obiekt w poziomie.
3. Można także zarządzać swoimi osobistymi profilami kamery internetowej, wykorzystując następujące narzędzia:

Current Profile (Bieżący profil)

Wybrać profil z listy profili, by móc korzystać z bieżących ustawień kamery internetowej.



Save As (Zapisz jako)

Kliknąć ten przycisk i wprowadzić w okno dialogowe nazwę, by zapisać bieżące ustawienia jako profil.



Delete (Kasuj)

Kasuje bieżący profil.



Default (Domyślne)

Zeruje wszystkie ustawienia do wartości domyślnych.

2.2 Stosowanie różnych efektów wizualnych

Każdą funkcję programu Magic-i Visual Effects (Face Tracking (Śledzenie twarzy), Digital Zoom (Zoom cyfrowy), Filter (Filtr), Frame (Ramka), Theme (Motyw), Avatar (Postać wirtualna), Enhance (Poprawianie), Masque (Maska), itd.) można zastosować do aplikacji obsługujących kamerę internetową lub do komunikatorów czat wideo, takich jak Microsoft Windows Live Messenger, Yahoo Messenger albo Skype.

2.2.1 Śledzenie twarzy

Funkcja śledzenia twarzy może poprawić mechanizm ustawiania ostrości kamery, pozwalając na efektywne rozpoznawanie i śledzenie ludzkiej twarzy, gdy porusza się ona po ekranie.





1. Kliknąć , by przejść do części **Face Tracking** (Śledzenie twarzy).

2. Wybierać różne opcje, by włączyć/wyłączyć funkcję Śledzenie twarzy.

Off (Wyłącz) – Wyłącza funkcję Śledzenia twarzy.


Single (Jedna) – Użyć tej opcji, by pokazać pojedynczą twarz, podczas gdy różne twarze są wyświetlone na danej scenie wideo. Zaznaczyć tę opcję, a program znajdzie pierwszą twarz. Aby wybrać inną twarz, wystarczy kliknąć przycisk **"Next"** (Następna) obok.



Multiple (Wiele) – Użyć tej opcji, jeśli różne twarze są wyświetlone na danej scenie wideo. Zaznaczyć tę opcję, a program znajdzie najlepszy kąt do wyświetlenia wszystkich twarzy.

2.2.2 3X Zoom cyfrowy

Zoom cyfrowy udostępnia opcje do przeprowadzania manipulacji cyfrowych kamery.



1. Kliknąć , by przejść do części **Digital Zoom** (Zoom cyfrowy).


2. Kliknąć  lub , by powiększyć lub zmniejszyć obraz wideo. Powiększać, gdy chce się zbliżyć podgląd wideo; zmniejszać, gdy chce się podglądać cały obraz wideo lub zdjęcie.

3. Przenieść czerwoną ramkę, by wybrać obszar w aplikacji do obsługi kamery internetowej lub w komunikatorze czat wideo. Można:

- Kliknąć i przeciągnąć, by bezpośrednio przemieścić czerwoną ramkę.



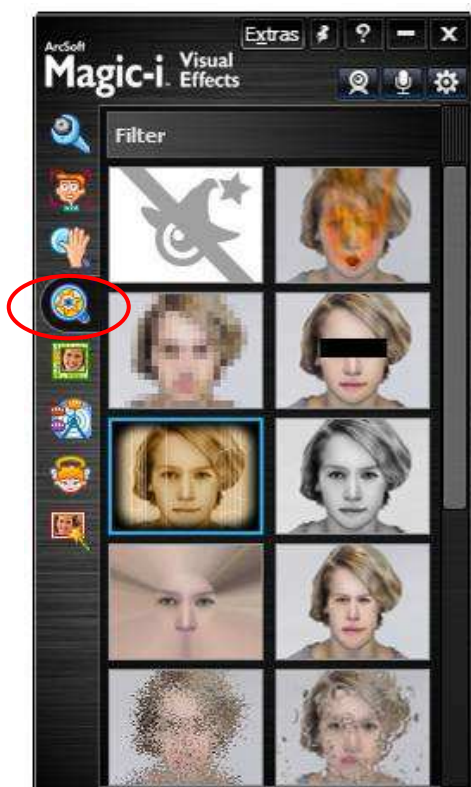
- Kliknąć cztery klawisze kierunkowe, by przemieścić czerwoną ramkę.


4. Kliknąć , aby cofnąć wszystkie zmiany.

***Uwaga:** zoom cyfrowy jest kontrolowany przez oprogramowanie. Jeżeli użytkownik powiększa obraz, normalne jest rozmywanie się obrazu.*

2.2.3 Filtr

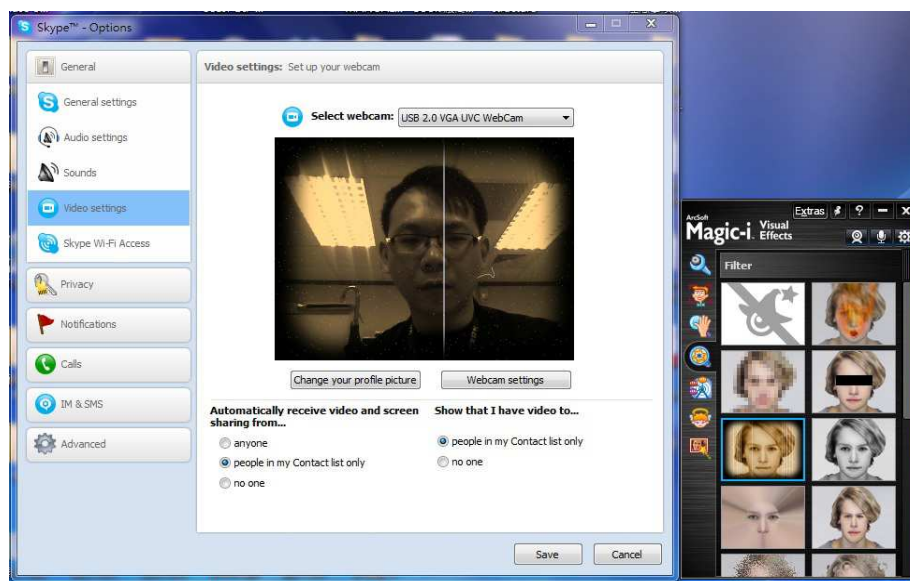
Można wybierać głupkowate efekty wideo, które wywołają na twarzy użytkownika dodatkowy uśmiech podczas czatowania online.



1. Kliknąć , by przejść do części **Filtr** (Filtr).
2. Kliknąć wybrany efekt, który zostanie zastosowany do scenerii wideo.
3. Kliknąć "**No Effect**" (Brak efektów) (pierwsza miniaturka), by wyłączyć funkcję Filtr.

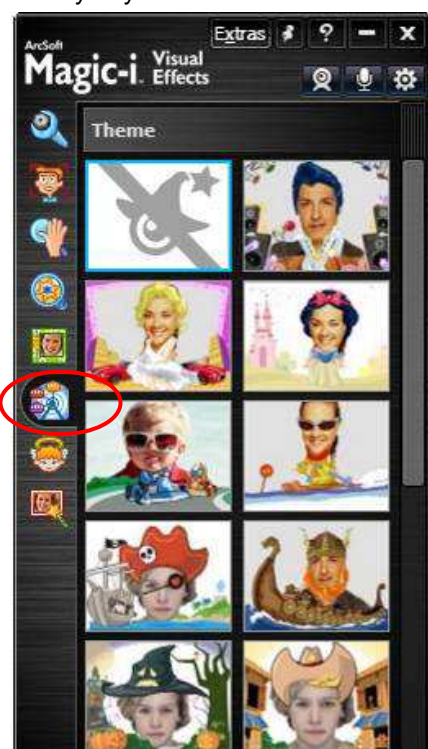
***Uwaga:** efekty można wykorzystywać w komunikatorze Windows Live, Skype lub*


komunikatorze YAHOO.



2.2.4 Motyw

Ta funkcja dodaje śmieszną ilustrację w tle obrazu video z kamery internetowej. Program automatycznie zmienia wymiary ramki oraz innych elementów motywu, by dopasować je do twarzy użytkownika.




1. Kliknąć , by przejść do części **Theme** (Motyw).
2. Wybrać ten z motywów, który chce się zastosować do aplikacji obsługującej kamerę internetową lub do komunikatora czat wideo.

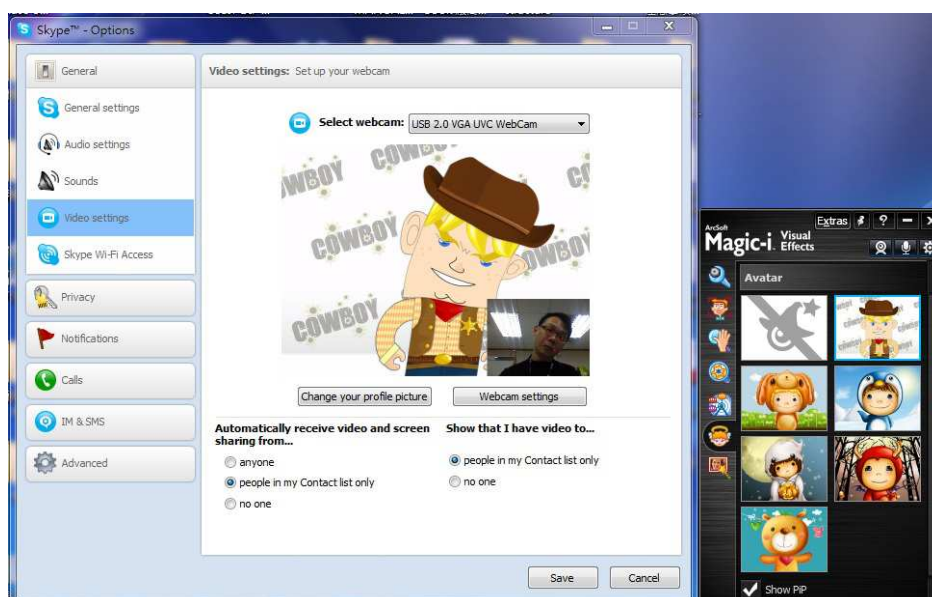
3. Kliknąć **"No Effect"** (Brak efektów) (pierwsza miniaturka), by wyłączyć funkcję Motyw.

2.2.5 Postać wirtualna

Ta funkcja umożliwia wybór postaci wirtualnej i powoduje, że pojawia się ona jako "wirtualne ja". Postać wirtualna stroi miny zgodne z wyrazem twarzy użytkownika, podczas prowadzenia rozmów czat.



1. Kliknąć , by przejść do części **Avatar** (Postać wirtualna).

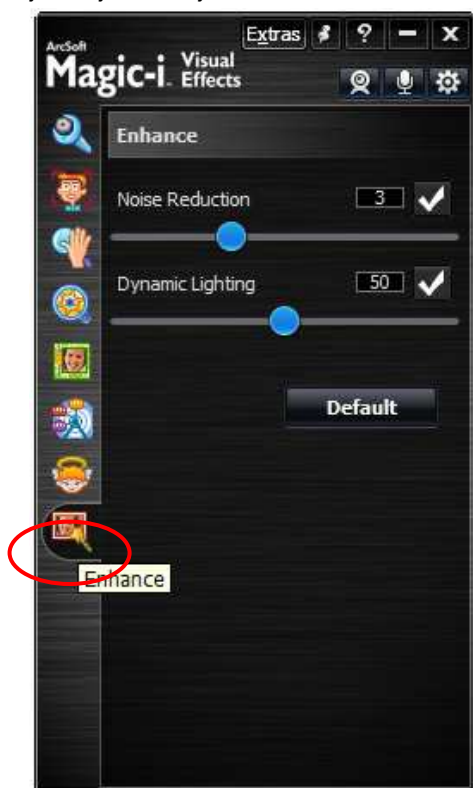



(Na rysunku podano przykład ze Skype'a)

- Wybrać tę postać wirtualną, którą chce się zastosować do aplikacji obsługującej kamerę internetową lub do komunikatora czat wideo. Zaznaczyć opcję **"Show PiP"** (Pokaż obraz w obrazie), by wyświetlać swoją twarz w oddzielnym oknie w prawym dolnym rogu ekranu. Można też kliknąć **"Create..."** (Utwórz) by wybrać zdjęcie, z komputera i ustawić je osobistą postacią wirtualną.
- Kliknąć **"No Effect"** (Brak efektów) (pierwsza miniaturka), by wyłączyć funkcję Postaci wirtualnej.

2.2.6 Poprawianie

Używać narzędzi Enhance (Poprawianie), by sprawić, że obraz wideo będzie wyglądał jaśniej i ostrzej.



- Kliknąć , by przejść do części **Enhance** (Poprawianie).
- Umieścić znaczek zaznaczania obok narzędzi, które chce się użyć i ustawić odpowiednie parametry.

Noise Reduction (Redukcja szumów) – Kliknąć i przeciągnąć suwak, by zredukować szum.

Dynamic Lighting (Dynamiczne oświetlenie) – Kliknąć i przeciągnąć suwak, by dopasować oświetlenie.

Default (Domyślne) – Ustawia wartości Redukcji szumów i Dynamicznego oświetlenia na ustawienia domyślne.

3. Narzędzia dodatkowe



Extras (Dodatki)

Menu Extras (Dodatki) daje dostęp do niektórych naszych cennych usług oraz do informacji o produkcie. W celu zyskania dostępu do tych opcji, wymagane jest połączenie Internetem.

More ArcSoft Products (Więcej produktów ArcSoft)

Dostęp do specjalnych warunków umowy dotyczących naszego oprogramowania.

Updates and Patches (Aktualizacje i poprawki)

Użyć ArcSoft Connect, by sprawdzić, czy jest dostępna jakakolwiek aktualizacja lub poprawka dla posiadanego oprogramowania.

Available Upgrades (Dostępne rozszerzenia)

Dowiedz się więcej na temat najnowszych rozszerzeń dla posiadanego oprogramowania.

Send Us Feedback (Wyślij nam informację zwrotną)

Powiedz nam, co sądzisz o naszym oprogramowaniu i pomóż nam je udoskonalać.

Odwiedź ArcSoft.com

Proszę przejść na stronę www.arcsoft.com, by dowiedzieć się więcej na temat naszej firmy i produktów

About (Informacje o produkcie)

Przejdź na stronę Informacji o posiadanym oprogramowaniu.




Always on top (Zawsze na wierzchu)

Kliknąć, by włączyć okno Magic-i Visual Effects tak, by zawsze pojawiało się na pierwszym planie. Ponownie kliknąć tę ikonę, by wyłączyć funkcję.




Private (Prywatne)

Kliknąć tę ikonę, by wyświetlić zdjęcie zamiast scenerii wideo. Ikona zmienia się na . Kliknąć tę ikonę, by wyświetlić scenerię wideo. Można również wybrać swoje własne zdjęcie, by ukryć wideo po naciśnięciu przycisku "**Private**" (Prywatne). Przejść do **System Setting (Ustawienia systemowe)**, by dowiedzieć się, w jaki sposób można dostosować te ustawienia.



Mute Microphone (Wycisz mikrofon)

Kliknąć tę ikonę, by wyciszyć mikrofon. Twój przyjaciele nie usłyszą co mówisz. Ikona zmienia się na . Kliknąć tę ikonę, by włączyć mikrofon.








Ustawienia systemowe

Kliknąć tę ikonę, by skonfigurować efekty i wybrać prywatne zdjęcia.



Effects (Efekty)



Kliknąć pole wyboru, by zaznaczyć potrzebne moduły. Przeciągać i upuszczać, by uporządkować moduły na ekranie głównym. Można również korzystać z przycisków udostępnionych przez program: kliknąć , by przemieścić wybrany moduł na górę; kliknąć , by przejść w górę , by przejść w dół; kliknąć , by przemieścić moduł ku dołowi i kliknąć , by zresetować dostępność i uporządkowanie do wartości domyślnych.

Private (Prywatne)



Kliknąć , by dodać zdjęcie do podajnika zdjęć. Jeżeli dostępna jest opcja Prywatne, zamiast scenerii video zostanie pokazane wybrane zdjęcie. Kliknąć , by usunąć wybrane zdjęcie z podajnika zdjęć.

Jeżeli jest się gotowym, proszę kliknąć **"OK"**, by zapisać ustawienia; albo kliknąć **"Cancel"** (Anuluj), by wyjść w dowolnym momencie bez zapisywania.

****Uwaga:** Opcja Launch WebCam Companion (Włącz WebCam Companion) pojawia się wyłącznie wtedy, jeśli przed uruchomieniem programu Magic-i Visual Effects został zainstalowany program ArcSoft WebCam Companion™. ArcSoft WebCam Companion to prosta aplikacja o wielu możliwościach, wykorzystywana do edycji, drukowania i dzielenia się zdjęciami i wideoklipami bezpośrednio z poziomu kamery internetowej. W celu uzyskania dalszych informacji na temat WebCam Companion, proszę odwiedzić witrynę www.arcsoft.com.*

4. FAQ (Najczęściej Zadawane Pytania)

1. **P:** Czy trzeba najpierw wybrać urządzenie kamery internetowej?
O. Nie, wystarczy rozpocząć dowolną rozmowę wideo, a program Magic-i Visual Effects uruchomi się automatycznie.
2. **P:** Jakiego typu kamery internetowe są obecnie obsługiwane przez Magic-i Visual Effects?
O. Wszystkie kamery internetowe zgodne ze sterownikami Microsoft WDM i UVC są obsługiwane.
3. **P:** Dlaczego na liście urządzeń brak jakichkolwiek urządzeń?
O. Proszę sprawdzić, czy urządzenie fizyczne zostało prawidłowo zainstalowane. Być może trzeba będzie również sprawdzić, czy kabel USB urządzenia jest dokładnie wetknięty do komputera.
4. **P:** Dlaczego brak podglądu wideo po wybraniu urządzenia kamery internetowej lub pliku multimedialnego?
O. To może być spowodowane następującymi dwiema przyczynami:
 - Program Magic-i Visual Effects może nie być uruchomiony. Proszę go włączyć z menu Start.
 - Program Magic-i Visual Effects może być uszkodzony. Trzeba go ponownie zainstalować.
5. **P:** Jakie są dostępne ustawienia zoomu?
O. Magic-i Visual Effects obsługuje opcje zoomu od 1.0x do 3.0x.
6. **P:** Dlaczego ponad obrazem wideo widać przezroczysty baner?
O. Jeżeli twoja kopia Magic-i Visual Effects nie została aktywowana, nad obrazem wideo będzie się pojawiał przezroczysty baner z widocznym tekstem. Poza tym banerem nie ma żadnych innych ograniczeń.